Streamlit biblioteket – Getting started

Av Tien (2024)

Innholdsfortegnelse

[Installasjon 3](#_Toc161145475)

[Eksempel og kjøring av streamlit 4](#_Toc161145476)

[Eksempel på brukerinput 6](#_Toc161145477)

# Installasjon

Jeg antar at folk har Python allerede installert på sin datamaskin. Vi må begynne med å installere pakken gjennom pip. En måte man kan gjøre dette er ved å åpne opp ledetekst (Windows) eller terminal (Mac). Deretter skriver man bare «pip install streamlit»:

Et bilde som inneholder tekst, Font, skjermbilde

Automatisk generert beskrivelse

Deretter kan du sjekke om den ble installert ved å skrive inn «streamlit hello». Dette vil be deg om din email, men du kan bare trykke på enter for å hoppe over steget. Så skal du bli presentert med en demonettside:



Et bilde som inneholder tekst, skjermbilde, programvare, Multimedieprogramvare

Automatisk generert beskrivelse

Dersom du kom hit, gratulerer! Du har installert streamlit. For å stoppe nettsiden må du gå tilbake til ledeteksten/terminalen og trykke ctrl + c.

# Eksempel og kjøring av streamlit

Et bilde som inneholder tekst, skjermbilde, display, programvare

Automatisk generert beskrivelse

Vi bruker st.write() for å skrive ting på applikasjonen. Denne funksjonen tar inn en rekke med forskjellige typer data, som for eksempel en DataFrame og en Figure i eksempelet over.

Vi kjører programmet ved å skrive «streamlit run programfilnavn.py» i ledeteksten.

Et bilde som inneholder tekst, skjermbilde, Font

Automatisk generert beskrivelse

Da får vi en nettside i den lokale adressen:

Et bilde som inneholder tekst, Font, skjermbilde

Automatisk generert beskrivelse

Et bilde som inneholder skjermbilde, tekst, programvare, Multimedieprogramvare

Automatisk generert beskrivelse

# Eksempel på brukerinput

Vi kan få brukerinput ved å legge inn brukerelementer som for eksempel «st.slider()»:

Et bilde som inneholder tekst, skjermbilde, multimedia, programvare

Automatisk generert beskrivelse

På applikasjonen vår vil det se slikt ut:

Et bilde som inneholder skjermbilde, tekst, programvare, Plottdiagram

Automatisk generert beskrivelse

Og denne grafen oppdateres når glideren dras i.

For mer informasjon om brukerinput eller hva man kan bruke streamlit til, kan du lese dokumentasjonen her: <https://docs.streamlit.io/>